

**УДК 004:37****Белецкий А.Я.****Національний авіаціонний університет, Київ, Україна**

## **ТАБЛИЧНЫЕ КРИПТОГРАФИЧЕСКИЕ ПРИМИТИВЫ НЕЛИНЕЙНОЙ ПОДСТАНОВКИ**

DOI: 10.14308/ite000517

*Классические примитивы нелинейной подстановки осуществляют простую замену каждого символа шифруемого текста на некоторый фиксированный символ того же самого алфавита, фактически реализуя преобразования одноалфавитного шифра простой замены. И как следствие – энтропия зашифрованного текста совпадает с энтропией исходного текста. В работе рассмотрены различные варианты рандомизации примитивов нелинейной подстановки, в результате которых достигается существенное повышение энтропии выходного текста, при этом шифрограмма приобретает свойства, близкие к свойствам белого шума.*

**Ключевые слова:** криптографический примитив, нелинейная подстановка, рандомизация.

### **Введение и постановка задачи**

Современные алгоритмы криптографической защиты информации (шифрование) представляют собою математические преобразования сообщений (входных текстов), рассматриваемых как определенным образом упорядоченные совокупности бинарных чисел (байтов), представленных в памяти компьютера с произвольным расширением [1]. Криптографическими преобразованиями «осмыслиенные сообщения» (входной или открытый текст) отображается в область «бессмыслиенных сообщений» (выходной или шифротекст, шифрограмма). С позиций теории сигналов зашифрование исходного (коррелированного, избыточного, сжимаемого) текста состоит в его «отбелевании». Процесс отбеливания сообщения заключается в обращении шифруемого текста в некоррелированную последовательность (0, 1)-элементов шифрограммы (практически несжимаемой) с плотностью распределения элементов выходного алфавита максимально близкой к равномерному распределению.

Для целей отбеливания сообщения прибегают к итерационным многорундовым преобразованиям исходного текста совокупностью криптографических примитивов, как это осуществляется, например, в блочных симметричных шифрах. Использование нескольких раундов обусловлено необходимостью обеспечения алгоритмам шифрования перемешивающих свойств.

К настоящему времени устоявшимся является положение, согласно которому криптографически стойкие алгоритмы шифрования должны включать, по крайней мере, хотя бы один примитив нелинейной подстановки, именуемый также как узел нелинейной замены или S-блок (S-box от Substitution-box). Если шифрование сводится к преобразованию исходного текста произвольным числом только линейных примитивов, то все они могут быть представлены одним эквивалентным оператором линейного преобразования, что существенно упрощает задачу взлома шифрограммы и снижает крипстостойкость алгоритма.

Нередко именно примитивы нелинейной подстановки (ПНП) оказываются единственными примитивами, определяющими нелинейность шифрующего преобразования и уровень стойкости современных блочных алгоритмов (Rijndael [2], Camellia [3], DES [4] и др.) к разнообразным криptoаналитическим атакам.

Существует множество разнообразных критериев оптимальности S-блоков, таких, например, как: критерии нелинейности и распространения, максимума спектра автокорреляции, корреляционного и алгебраического иммунитета, строгого лавинного эффекта и др. [5, 6]. Кстати, отметим, что S-блок AES шифра не удовлетворяет большинство из перечисленных выше критериев оптимальности [7]. И, тем не менее, это не вызывает каких-либо сомнений относительно криптостойкости данного ПНП, как и шифра в целом.

Произвольные нелинейные подстановки (НП) могут быть отображены, по крайней мере, в трех различных формах: алгебраической нормальной форме, над полем  $GF(2)$  и в виде таблицы замены [5]. Узлы нелинейной замены в современных блочных шифрах строят, как правило, на основе именно табличного представления. Обоснованием такого подхода к построению ПНП служат не только простота описания алгоритма преобразования, но и практически подтвержденная криптографическая стойкость табличного S-блока, используемого, например, в самом популярном симметричном блочном шифре XXI века – AES шифре.

Одним из актуальных и перспективных направлений развития современной криптографии является разработка алгоритмов шифрования на основе так называемого *динамического хаоса* (*dynamic chaos*) [8-10]. Суть динамического хаоса состоит в таком явлении, при котором поведение нелинейной системы выглядит случайным, несмотря на то, что оно определяется детерминистическими законами [11]. В криптографии, например, таковыми могут быть S-блоки. Детерминизм хаоса гарантирует обратимость преобразований, обязательных для алгоритмов шифрования информации, а его случайность придает криптографической системе повышение стойкости к взлому.

Компьютерная реализация табличных форм S-блоков предполагает, во-первых, что таблица замен содержит  $N = 2^m$  элементов ( $m$  – битных чисел), принимающих значение в интервале от 0 до  $N - 1$ , причем  $m$  – натуральное число, совпадающее с числом двоичных разрядов, посредством которых задается адрес расположения в таблице нелинейно преобразованных входных данных. В частности, для AES шифра  $m = 8$ , т.е. осуществляется подстановка типа «байт в байт». И, во-вторых, S-блок выполняет *биективное* (взаимно-однозначное) отображение множества  $N$  входных целых чисел  $x = \{0, 1, \dots, N - 1\}$  во множество  $N$  выходных чисел  $y \in \overline{0, N - 1}$ . Из второго свойства следует, что в такой форме S-преобразование не приводит к изменению энтропии Шеннона-Колмогорова выходной последовательности  $H_{out}$  по сравнению с энтропией входной последовательности  $H_{in}$ , т.е. соблюдается равенство  $H_{out} = H_{in}$ .

Основная задача, которая ставится в данной статье, состоит в разработке таких способов формирования AES-подобных (табличных, по схеме 8x8) примитивов нелинейной подстановки, которые за счет рандомизации, являющейся разновидностью динамического хаоса, вызывают увеличение энтропии преобразуемого сообщения, т.е. обеспечивают неравенство  $H_{out} > H_{in}$ .

**1. Понятийно-терминологические определения и базовые характеристики S-блоков** Уточним, прежде всего, понятие «рандомизированного примитива НП».

**Определение 1.** Рандомизированым примитивом нелинейной подстановки будем называть такой примитив, в котором один или несколько шагов вычислений основаны на случайном выборе правила выполнения примитива.

Предлагаемое определение рандомизированного примитива опирается на определение *рандомизированного алгоритма* (*randomized algorithm*), приведенное в [12].

Одним из важнейших показателей качества преобразования  $y = f(x)$  в примитивах НП является корреляционная зависимость (корреляция), отображающая статистическую взаимосвязь величин  $x$  и  $y$ . Принято считать, что чем меньше эта зависимость, тем

лучшими свойствами перемешивания (битов, байтов или других конструктивов входного текста) обладает примитив.

Для графического представления корреляционной связи можно использовать прямоугольную систему координат с осями, которые соответствуют обеим переменным. Каждая пара значений переменных  $x, y$  маркируется при помощи определённого символа (точки). Такой график называется *диаграммой рассеяния* (ДиР) или *диаграммой разброса, точечной диаграммой, полем корреляции* (*scatterplot*) [13]. Диаграмма рассеяния ПНП алгоритма Rijndael приведена на рис. 1.

Математической мерой корреляции величин  $x$  и  $y$  диаграммы рассеяния ПНП служит коэффициент корреляции (*correlation coefficient*)  $r$ , определяемый соотношением

$$r = \sum_{i=0}^{255} \dot{x}_i \cdot \dot{y}_i \Bigg/ \sqrt{\sum_{i=0}^{255} \dot{x}_i^2 \cdot \sum_{i=0}^{255} \dot{y}_i^2}, \quad (1)$$

где  $\dot{x}_i$  – центрированные и нормированные независимые переменные  $x$  диаграммы (рис. 1), т.е.

$$\dot{x}_i = (x_i - 127.5) / 255, \quad i = \overline{0, N-1}.$$

Аналогичным образом вычисляются также переменные  $\dot{y}_i$ .

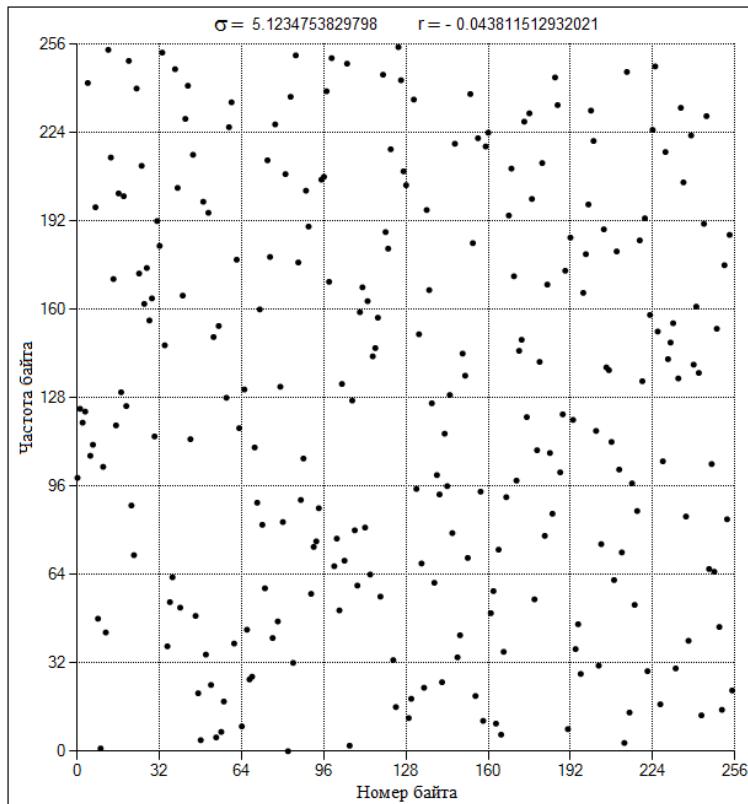


Рис. 1. Диаграмма рассеяния примитива нелинейной подстановки алгоритма Rijndael

Рассчитанный по формуле (1) коэффициент корреляции параметров  $x$  и  $y$  диаграммы рассеяния ПНП оказался достаточно малым, равным -0.0438, что дает возможность вынести заключение о слабой корреляционной зависимости этих дискретных величин.

Из визуального осмотра точечной диаграммы можно вынести качественное суждение о равномерности распределения точек  $x, y$  на плоскости рассеяния. Введем оценку количественной меры равномерности рассеяния. С этой целью разобьем всю поверхность диаграммы на 64 квадрата, как это показано на рис. 1. Подсчитаем число  $n_{i,j}$ ,  $i, j = \overline{0, 7}$ ,

точек, попавших в квадраты. Если точка  $x, y$  расположена на нижней или левой стороне квадрата, то она считается принадлежащей этому квадрату, и в противном случае – не принадлежащей данному квадрату. «Идеально равномерным» будет такое распределение, когда в каждый квадрат диаграммы рассеяния попадает по четыре точки.

В качестве математической меры равномерности рассеяния  $\sigma$  примем нормированное среднеквадратическое отклонение (СКО) значений случайной величины  $n_{i,j}$  относительно её математического ожидания, равного четырем, т.е.

$$\sigma = \frac{1}{8} \sqrt{\sum_{i=0}^7 \sum_{j=0}^7 (n_{i,j} - 4)^2}. \quad (2)$$

В идеальном варианте  $r$  и  $\sigma$  равны нулю. Для примитива алгоритма Rijndael  $r = -0.0438$  и  $\sigma = 5.1235$  (приведены сверху ДиР на рис. 1).

## 2. Базовые аналоги примитива

В качестве базовых аналогов примитивов нелинейной подстановки будем рассматривать AES-подобные примитивы [14]. S-блок AES шифра реализует преобразование

$$y = x_f^{-1} \cdot A + \beta, \quad (3)$$

в котором  $f = 100011011$  неприводимый полином восьмой степени;  $A$  – циркулянтная матрица восьмого порядка

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix};$$

и байт  $\beta = 01100011$  – аддитивная компонента.

Логика работы S-блока отражена в 16-ричной табл. 1, в которой байт  $x$  соотношения (3) определяется конкатенацией старшего  $x_2$  и младшего  $x_1$  полубайтов.

Таблица 1.

Таблица замен S-блока алгоритма Rijndael

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	→ $x_1$
0	63	7C	77	7B	F2	6B	6F	C5	30	01	67	2B	FE	D7	AB	76	
1	CA	82	C9	7D	FA	59	47	F0	AD	D4	A2	AF	9C	A4	72	C0	
2	B7	FD	93	26	36	3F	F7	CC	34	A5	E5	F1	71	D8	31	15	
3	04	C7	23	C3	18	96	05	9A	07	12	80	E2	EB	27	B2	75	
4	09	83	2C	1A	1B	6E	5A	A0	52	3B	D6	B3	29	E3	2F	84	
5	53	D1	00	ED	20	FC	B1	5B	6A	CB	BE	39	4A	4C	58	CF	
6	D0	EF	AA	FB	43	4D	33	85	45	F9	02	7F	50	3C	9F	A8	
7	51	A3	40	8F	92	9D	38	F5	BC	B6	DA	21	10	FF	F3	D2	
8	CD	0C	13	EC	5F	97	44	17	C4	A7	7E	3D	64	5D	19	73	
9	60	81	4F	DC	22	2A	90	88	46	EE	B8	14	DE	5E	0B	DB	
A	E0	32	3A	0A	49	06	24	5C	C2	D3	AC	62	91	95	E4	79	
B	E7	C8	37	6D	8D	D5	4E	A9	6C	56	F4	EA	65	7A	AE	08	
C	BA	78	25	2E	1C	A6	B4	C6	E8	DD	74	1F	4B	BD	8B	8A	
D	70	3E	B5	66	48	03	F6	0E	61	35	57	B9	86	C1	1D	9E	
E	E1	F8	98	11	69	D9	8E	94	9B	1E	87	E9	CE	55	28	DF	
F	8C	A1	89	0D	BF	E6	42	68	41	99	2D	0F	B0	54	BB	16	

↓  
 $x_2$

Тестовым входным файлом выбран словарь В. Даля [15], объем которого составляет 17'390'588 байт. Распределение частот значений байтов словаря представлено в табл. 2.

Таблица 2  
Распределение частот исходного текстового файла

dec	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]	[10]	[11]	[12]	[13]	[14]	[15]
[0]	283173	13	1730	227	2	0	799674	19768	49575	67	3378	162	0	1162	18283	608120
[16]	0	212	21429	9903	24	131	281	0	39396	333	458	0	0	0	25285	22816
[32]	4170	5767	0	31459	0	426	121	519707	9516	35416	0	513899	958	0	3955	41356
[48]	0	0	208541	8263	2149	0	16	0	0	0	474181	452	0	10294	0	39790
[64]	0	0	46996	442332	0	0	20	0	0	0	131333	54	1608	296	751	999510
[80]	182	202	0	27480	0	1259379	465	864	4	0	85	3722	0	4448	2	0
[96]	0	375153	1036	0	0	3515	0	0	0	31935	221466	0	0	9370	380	367499
[112]	6778	0	926351	0	0	150	0	4	0	0	2173	0	64076	207	0	0
[128]	7431	0	0	0	16796	101069	0	695	5261	0	0	2964826	0	0	2166	144
[144]	11416	6060	683	0	775052	0	331	962	0	0	0	0	0	0	19464	0
[160]	0	15535	40	56955	0	1280	254886	0	37489	0	0	327611	101	216	0	0
[176]	72	24	197818	0	0	0	0	389	0	687016	119	0	181844	164	49865	6252
[192]	32	6	0	13	5582	85	0	0	0	0	742	88	0	9440	0	237411
[208]	89	154	212	184	1645	536169	0	10821	247	5178	103752	0	368932	0	0	5324
[224]	1983	0	0	0	0	1031	318183	1401	42142	6490	0	643472	673	1251	1	0
[240]	48921	224	0	0	201909	19099	0	52474	254886	21503	7118	1854	3903	0	0	68

$\downarrow$   
 $x_2$

Десятичное значение  $d$  байта (dec) определяется суммой чисел, находящихся в квадратных скобках строки  $x_2$  (левая колонка табл. 2) и столбца  $x_1$  (верхняя строка таблицы), т.е.  $d = [x_2] + [x_1]$ . Частота байта  $p_d = p_{x_2+x_1}$  вписана в ячейку таблицы, расположенной на пересечении ее строки  $x_2$  и столбца  $x_1$ . Например,  $p_{101} = p_{96+5} = 3515$ .

S-преобразование (3) осуществляет простую замену символа исходного алфавита на другой символ из того же самого алфавита. Это означает, в частности, что некоторый символ  $a$ , в какой бы области исходного текста он не находился, заменяется символом, например  $b$ , но при этом частота  $p_b$  символа  $b$  остается равной частоте  $p_a$  символа  $a$ . Как следствие подобной замены, приходим к известному результату, состоящему в том, что классическое S-преобразование сохраняет энтропию входного текста.

Энтропии входного текста и шифrogramмы рассчитывались по формулам Шеннона-Колмогорова

$$H_1 = - \sum_{k=0}^{255} p_k \cdot \log_2 p_k, \quad (4)$$

– для файлов, рассматриваемых как последовательность байтов, и

$$H_2 = - \sum_{k=0}^{65535} p_k \cdot \log_2 p_k, \quad (5)$$

– для файлов, рассматриваемых как последовательность слов (двух байтных кодов), причем  $p_k$  в (4) есть относительная частота значений байтов, а в (5) – 16-битных слов; в обоих случаях эти значения (байтов или слов) определяются индексом при частоте  $p_k$ .

В табл. 3 сведены частоты байтов выходного текста (шифrogramмы) при 16-битном S-преобразовании исходного (входного) текста.

Таблица 3

*Распределение частот выходного текста при 16-битном S-преобразовании*

dec	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]	[10]	[11]	[12]	[13]	[14]	[15]	$\rightarrow x_1$
[0]	13587	34068	86126	101397	104280	50235	59836	247377	26059	42375	5279	34074	10149	77774	97261	39146	
[16]	64728	5528	60578	37095	47762	26323	62020	128462	3147	46344	54970	77340	82691	75320	68318	54813	
[32]	12430	30254	120480	148131	59343	248088	139837	100700	9532	55856	3650	113649	86399	66485	57698	19800	
[48]	44434	85218	13916	40710	21491	50078	84708	50007	80596	61344	39338	70559	13535	93114	44629	115230	
[64]	79442	99983	17783	6517	41445	22590	21815	123513	65935	16393	20317	158162	58334	207919	8321	65245	
[80]	33786	21469	386249	12532	104448	21415	4465	14217	483505	150315	109771	69773	22992	26578	34925	81001	
[96]	55369	20607	33270	44612	88735	114600	56116	16750	46114	32052	26592	121592	10457	40624	34759	45746	
[112]	9230	20090	10423	85820	45853	38473	11007	49123	20187	128959	94271	197092	21661	71989	120910	155348	
[128]	82782	3843	74396	37164	16650	96276	48091	94146	74395	89180	51412	25927	16109	28999	102903	21158	
[144]	69539	164731	69153	43389	131093	91937	16361	30307	21234	28477	152049	10049	53264	535132	101400	35393	
[160]	15548	26423	52663	104863	25063	100992	12885	188788	110071	144968	80047	45922	71551	46303	59379	84120	
[176]	42274	84386	76595	74114	57772	32423	43570	99130	23051	198720	3520	67200	57556	50694	12983	31700	
[192]	31988	53905	64125	83555	99071	37596	77427	53759	48318	26378	31596	47779	67432	261540	5769	39612	
[208]	11588	97382	69006	129874	193197	83616	15308	13371	25234	108250	13574	85981	82716	75878	124051	100528	
[224]	49564	60326	34214	103950	78417	184098	26399	65285	101130	29105	71845	31027	39527	43487	46194	82465	
[240]	13533	34073	116718	75222	140098	83630	89038	25960	24403	27031	28528	101721	70108	3925	113631	29032	

$x_2$

На основании данных, приведенных в табл. 3, приходим к таким заключениям. Во-первых, преобразования 16-битных слов исходного текста 16-битным S-блоком не приводит к изменению энтропии шифrogramмы, что отвечает, как об этом было сказано выше, сути классического

S-преобразования. Во-вторых, переход от восьми битного S-блока, сохранявшего энтропию входного текста, равную 4.878793, к 16-битному S-блоку привел к увеличению энтропии шифrogramмы, которая достигла значения 7.540047.

Данный эффект увеличения энтропии, наглядно прослеживаемый по табл. 2, может быть пояснен следующим образом. Предположим, что некоторое 16-битное слово  $c$  составлено конкатенацией двух байтов  $a$  и  $b$ , т.е.  $c = a \square b$ . Если входной текст преобразуется восьмибитным S-блоком, то каждому байту  $a$  и  $b$  ставятся в соответствие, например, байты  $a'$  и  $b'$ . При этом  $H_{\text{out}} = H_{\text{in}}$ . В том случае, когда исходный текст преобразуется 16-битным S-блоком, то слово  $c$  трансформируется в некоторое слово  $c'' = a'' \square b''$ , причем байты  $a''$  и  $b''$ , как правило, не совпадают с байтами  $a'$  и  $b'$ . Следствием 16-битного преобразования открытого текста является увеличение числа различных символов в шифrogramме, по сравнением с числом символов в открытом тексте, что и обуславливает рост энтропии шифrogramмы, т.е.  $H_{\text{out}} > H_{\text{in}}$ .

### 3. Синтез обобщенных нелинейных подстановок

В статье [16], как и в монографии [14], высказано сомнение относительно того, что параметры  $f$ ,  $A$  и  $\beta$  классического S-преобразования (3) являются оптимальными, полученными в результате тщательной и скрупулезной оптимизации. Подтверждением данному предположению может служить тот факт, что рассевающие свойства AES-подобных S-блоков, оцениваемые, по крайней мере, энтропией формируемых ими шифrogramм (или коэффициентом корреляции вход /выходных переменных блоков), оказываются не чувствительными к параметрам преобразования. Но для шифраторов специального назначения эти параметры, будучи переведенными в группу секретных параметров, могут выступать в качестве долговременных ключей, расширяя общую длину ключа шифрования, как это, например, принято частично в российском симметричном блочном шифре ГОСТ 28147-89 [17].

На основании визуального анализа диаграммы рассеивания ПНП алгоритма Rijndael (рис. 1) и таблицы замен S-блока этого алгоритма (табл. 1) выдвинем гипотезу о том, что совсем не обязательно при формировании таблиц замен придерживаться правила (3), или ему подобных, как, например, предложенному в [16], согласно которому

$$y = (x + \alpha)_f^{-1} \cdot A_{\omega, \varphi} + \beta, \quad (6)$$

где  $\alpha$  и  $\beta$  – аддитивные компоненты, являющиеся произвольными двоичными векторами восьмого порядка;  $f$  и  $\varphi$  – неприводимые полиномы восьмой степени; и  $A$  – невырожденная матрица Галуа восьмого порядка, порождаемая образующим элементом  $\omega$  и НП  $\varphi$  [18].

Суть гипотезы состоит в следующем.

**Гипотеза.** В качестве таблицы  $T_s$  нелинейной подстановки  $S$  двоично-рационального порядка  $N = 2^n$ , где  $n$  – натуральное число, без ущерба для стойкости шифра может быть выбрана произвольная стохастическая таблица  $T$ , удовлетворяющая выбранным граничным условиям.

**Определение 2.** Стохастической будем называть таблицу  $T$ , составленную из  $N = 2^n$  случайным образом переставленных  $n$ -битных чисел, первичная совокупность которых упорядочена в порядке возрастания от 00...0 до 11...1.

Порядок  $N$  таблицы замен  $T_s$ , как и стохастической таблицы  $T$ , совпадает с числом элементов ( $n$ -битных векторов) таблицы. Таблицы  $T_s$  могут быть представлены в двух формах: в виде одномерного, или двумерного массивов. Алгоритм синтеза таблицы  $T_s$  соответствует одной из простейших моделей теории вероятности – урновой схеме проведения эксперимента (испытаний) с извлечением шаров без возвращения.

Приведем описание урновой схемы: рассматривается некоторая урна, содержащая  $N$  шаров, перенумерованных от 0 до  $N-1$ . После перемешивания из урны наугад извлекается один из  $N$  шаров и его номер  $n$ -битным кодом записывается в нулевую ячейку  $T_s$  таблицы. Затем одним из  $N-1$  способов из урны извлекается второй шар, номер которого записывается в очередную ячейку таблицы. По окончании испытаний все  $N$  ячеек таблицы  $T_s$  оказываются заполненными в случайном порядке  $n$ -битными числами от 0 до  $N-1$ . Общее количество выборок (перестановок)  $L_N$  в схеме урн без возвращения определяется формулой  $L_N = N!$

Естественно, что в результате машинного синтеза могут быть получены слабые стохастические таблицы  $T$ . К «слабым» будем относить, например, таблицы, в ячейках которых числа размещены строго в порядке возрастания или убывания, т.е. на диаграмме рассеивания точки размещаются на главной или вспомогательной диагоналях диаграммы. Существует большое число и других слабых стохастических таблиц.

Для того чтобы иметь возможность отсеять слабые таблицы  $T$  необходимо ввести математические критерии (параметры), на основании которых можно осуществлять фильтрацию стохастических таблиц. В качестве таких параметров выберем коэффициент корреляции  $r_T$  и СКО  $\sigma_T$ , рассчитываемые для диаграммы рассеивания ПНП по формулам (1) и (2) соответственны. Примем значения  $\hat{r} = 0.0438$  и  $\hat{\sigma} = 5.1235$ , ранее вычисленные для S-блока Rijndael шифра, в качестве граничных значений.

Для того чтобы таблица  $T$  могла быть принята в качестве таблицы нелинейной подстановки  $T_s$ , необходимо и достаточно совместного выполнения двух граничных условий:

$$|r_T| \leq \hat{r} \quad \text{и} \quad \sigma_T \leq \hat{\sigma} \quad (7)$$

Если хотя бы одно условие (7) не выполняется, то таблица  $T$  отбраковывается.

На рис. 2 приведен пример диаграммы рассеяния одного из приемлемого варианта 256-байтного S-блока табличного ПНП, синтезированного на компьютере по критериям (7).

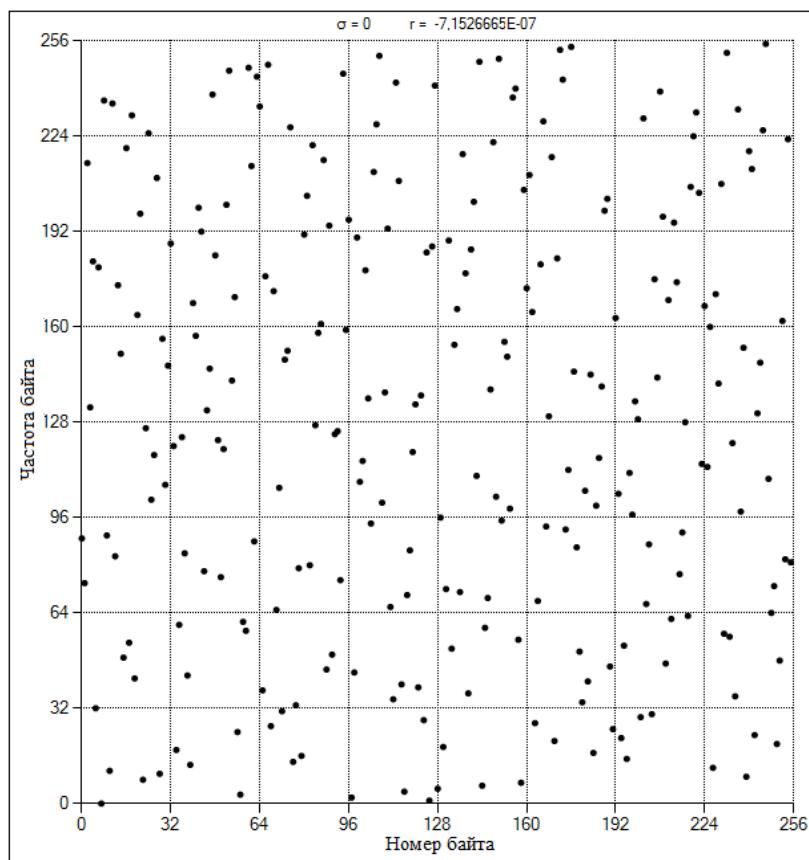


Рис. 2. Диаграмма рассеяния синтезированного примитива нелинейной подстановки

Как следует из рис. 2 в каждой клетке диаграммы оказалось ровно по четыре точки, обеспечивая СКО  $\sigma = 0$ , к тому же коэффициент корреляции  $r = -7.156665E-07$  является достаточно малым, что свидетельствует о хороших свойствах рассеивания, доставляемых синтезированным табличным примитивом нелинейной подстановки.

#### 4. Обобщенный алгоритм рандомизации ПНП

Основная идея рандомизации восьмибитных AES-подобных табличных примитивов НП состоит в следующем. Пусть  $x$  – входной байт, которому соотношениями (3) или (6) ставится в соответствие байт  $y$ , извлекаемый из таблицы S-блока по адресу  $x$ .

Отобразим данное нелинейное преобразование соотношением

$$y = S(x), \quad (8)$$

в котором  $S$  – оператор табличного отображения  $x$  в  $y$ .

Обобщенный алгоритм рандомизации ПНП представим в таком виде

$$y = S(x + c), \quad (9)$$

где  $c$  – управляемое по тому или иному закону смещение адреса  $x$ , а  $z = z \pmod{256}$ .

В штатном режиме (8) если в пределах одного или нескольких блоков шифруемого текста входной байт  $x$  сохраняет свое значение, то при каждом обращении к S-блоку последний вырабатывает одно и то же значение отклика  $y$ . И, как следствие однозначности преобразования, энтропия шифrogramмы  $H_{out}$  оказывается равной энтропии  $H_{in}$  входного текста.

Картина существенно меняется в режиме рандомизации (9). В самом деле, рассмотрим некоторый входной байт  $x_k$  равный  $x$ , т.е.  $x_k = x$ , а соответствующее ему смещение  $c = c_k$ . По адресу  $A_k = x_k + c_k = x + c_k$  из таблицы S-блока извлекается байт  $y_k = S(x + c_k)$ . Предположим далее, что  $l$ -й входной байт  $x_l$  также оказался равным байту  $x_k$ , т.е.  $x_l = x$ , тогда как смещение  $c_l \neq c_k$ . Теперь уже адресом  $A_l = x_l + c_l = x + c_l$  из таблицы S-блока извлекается байт  $y_l = S(x + c_l)$ , не совпадающий с байтом  $y_k$ .

В предлагаемой схеме ПНП возрастает мощность (число различных символов) алфавита шифрограммы по сравнению с мощностью алфавита входного текста, что и приводит к росту энтропии шифрограммы, образуемой рандомизированным ПНП. В этом и состоит основная суть рандомизации примитива НП.

### 5. Равномерно линейная рандомизация

Идея базового метода *равномерно линейной рандомизации* (РЛР) табличного примитива НП (условно обозначим модель РЛР символом  $B$ ) достаточна простая.

Пусть схема преобразования (9) организована так, что при каждом обращении к S-блоку смещение  $c$  увеличивается на 1. Тем самым обеспечивается подстановка

$$y_k = S(x_k + k), \quad k = 0, 1, 2, \dots \quad (10)$$

в которой смещение  $c = k$ .

Схема замен РЛР (10) обладает такой особенностью: при повторном обращении к S-блоку одним и тем же входным байтом  $x$  из таблицы извлекается байт  $y'$ , отличный от байта  $y$ , являющийся откликом S-блока на первое обращение  $x$ .

Пусть стартовое смещение и входной байт равны  $c_0$  и  $x$  соответственно. Обращаясь к таблице S-блока по адресу  $A_0 = x + c_0$ , извлекаем из нее значение  $y_0 = S(A_0) = b_0$ . Затем увеличиваем смещение  $c$  на 1, вычисляя  $c_1 = c_0 + 1$ . Предположим, что и на этом шаге преобразования входной байт остался прежним и равным  $x$ , но теперь уже обращаемся к S-таблице по адресу  $A_1 = x + c_1$  и извлекаем из нее другое значение  $y_1 = S(A_1) = b_1$ . Видим, что одно и то же значение входного байта  $x$  заменено разными значениями отклика S-блока  $y$ .

Возможны два варианта построения базовой рандомизации блочных шифров. Пусть, для примера, длина блока шифра составляет 128 бит. Обозначим условно через С1: 0, 1, ..., 15 – смещения в 1-м 128-битном блоке (16 байт), через С2 – смещения во 2-м блоке и т.д.

**Вариант 1 (B1):**  $C2 = C3 = C4 = \dots = C1$ ;

**Вариант 2 (B2):**  $C2 = 16, 17, \dots, 31; C3 = 32, 33, \dots, 47$  и т.д.

Назовем вариант  $B1$  вариантом *автономного формирования смещения* адресов обращения к таблице S-блока табличного ПНП ( $A$  – смещением), а  $B2$  – вариантом формирования смещения с *накоплением* ( $H$  – смещением).

Сопоставим таблицы распределения частот шифрограммы словаря В. Даля объемом 17'390'588 байт, сформированных вариантами рандомизации  $B1$  и  $B2$  ПНП (табл. 4 и 5 соответственно), полагая, что размер шифруемых блоков составляет 128 бит.

Из сопоставления табл. 4 и 5 следует, что вариант  $H$  – смещения доставляет большую равномерность рассеивания частот символов, чем  $A$  – смещение, что вполне очевидно.

В табл. 6 приведены оценки энтропии  $H$  и среднеквадратического отклонения  $\sigma$  распределения частот байтов шифрограмм словаря, образованных перечисленными в табл. 3 и 4 вариантами S-преобразования. Согласно приведенным параметрам шифрограмм следует, что вариант рандомизации  $B2$ , которому фактически соответствует размер блока шифрования, совпадающий с размером входного файла, доставляет как максимум энтропии выходного файла, так и минимум СКО распределения частот шифрограммы.

Таблица 4

*Распределение частот шифrogramмы словаря В. Даля  
(вариант В1 рандомизированного S-преобразования)*

dec	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]	[10]	[11]	[12]	[13]	[14]	[15]	→ $x_1$
[0]	143607	2627	0	15429	2593	11378	244	2353	66601	0	17362	1002	150	363990	215	10	
[16]	0	20491	3209	4491	65614	143970	2917	366498	17	486361	63919	5550	11322	111	321875	25000	
[32]	6	0	104	0	144372	11125	4466	7	0	360383	32584	1991	3258	206659	6424	66788	
[48]	11229	0	14965	64612	4589	22697	275392	60137	4476	246513	142808	3825	163	1993	18187	2691	
[64]	4783	458541	202392	0	11186	82180	226425	832	113	66712	16	730	24937	179	0	4637	
[80]	85875	271	316269	3208	65852	408471	34105	0	1349	20643	0	13100	27350	837	113	9	
[96]	408225	143756	485365	4687	8	67106	0	113958	0	27718	162639	151	19695	0	13407	5	
[112]	11305	67238	4135	3	3222	1605	67125	84461	26325	144	837	112938	1511	24749	0	0	
[128]	11275	513815	5586	12	4117	4047	285756	11015	0	795	19909	11128	0	11	3010	180507	
[144]	9925	144153	15	183605	347650	64036	0	4562	0	4572	225	716	146510	379319	2626	2719	
[160]	2557	2776	416052	0	11105	2547	463006	2011	0	3142	511464	225	177	22347	24019	67592	
[176]	0	92216	510142	210545	4564	66556	12	0	0	11	205	210679	3025	7093	0	3613	
[192]	4622	92501	11276	143952	0	12631	0	4609	241016	4674	264	2557	9799	73220	3354	70076	
[208]	26926	230	4097	17	143238	148429	147156	2764	0	110	2497	145185	530191	3299	109	16402	
[224]	99	4204	214259	26180	10	240	173	2498	29119	206	26035	2573	66563	0	537124	4850	
[240]	2931	743	8364	22800	50449	11110	457780	31644	126	1262	146608	3358	5484	0	105	126027	

↓  
 $x_2$

Таблица 5

*Распределение частот шифrogramмы словаря В. Даля  
(вариант В2 рандомизированного S-преобразования)*

dec	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]	[10]	[11]	[12]	[13]	[14]	[15]	→ $x_1$
[0]	64080	63929	63604	64315	63860	64398	63922	64190	63909	63964	63715	63897	64033	64112	64184	63878	
[16]	64080	63964	63918	64280	64284	64015	64227	63691	64151	63829	64061	63755	64052	63722	64090	64406	
[32]	63605	64084	64118	63970	63682	63990	64280	63639	64096	63594	64017	63972	63915	63589	63954	63592	
[48]	64068	64043	63860	63986	63928	63642	63995	63528	64103	64037	64300	63766	63824	63942	64375	64207	
[64]	63921	64033	63452	64345	64257	63933	63956	64106	64720	63986	63577	63810	64214	64295	64380	64102	
[80]	63958	63950	63752	64040	64075	63569	63969	64431	64038	63681	63760	63646	64172	64024	64116	64012	
[96]	64344	63808	64500	64244	63854	64023	64207	64081	63723	63889	63950	63825	63904	63805	64019	64163	
[112]	63818	64328	63861	63633	63671	64089	64095	64057	64314	63806	64283	63560	64576	63837	63811	63895	
[128]	64024	63965	63567	64039	64344	64044	64107	63860	64020	64042	63926	64290	64071	63883	64041	63713	
[144]	64150	64197	63556	64421	64242	64345	64102	63911	64277	63712	63785	63978	63876	64603	63697	64439	
[160]	63858	63922	63508	63756	63999	63906	63887	64170	64229	64281	64244	63982	63978	64280	63570	63894	
[176]	63864	63791	64632	64273	64249	64133	63707	63932	63792	64052	64248	64148	63776	63960	63678	64268	
[192]	64262	63930	64288	64269	64116	64150	63690	64136	63834	64209	64034	63920	63593	64210	63994	64077	
[208]	63938	64019	64058	64052	63815	63656	64059	63855	63805	64026	63662	64191	63705	63950	64251	63978	
[224]	63881	63987	64038	63668	64019	63558	64225	63989	63814	64071	63541	64360	63640	63915	63839	64572	
[240]	63858	64391	63959	64033	63698	63901	63845	63933	64027	64000	64275	64126	64133	64100	63701	63713	

↓  
 $x_2$

Таблица 6

*Параметры шифrogramм*

Вариант	Энтропия ( $H$ )	СКО ( $\sigma$ )
B1	6.195878	486.2178
B2	7.999990	0.9362

## 6. Однотабличная рандомизация

В дополнении к базовым алгоритмам рандомизации ПНП, обозначенным в разделе 5, как варианты  $B1$  и  $B2$ , рассмотрим альтернативный способ однотабличной рандомизации (ОТР).

Суть альтернативного метода рандомизации ПНП (модель алгоритма рандомизации обозначим символом  $T$ ) состоит в следующем. В любом блочном алгоритме, например, в шифре Rijndael, кроме таблицы замен прямого S-блока (табл. 1) присутствует таблица замен инверсного S-блока, которую обозначим  $\bar{S}$  (табл. 7).

Таблица 7

Таблица замен инверсного S-блока шифра Rijndael

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	52	09	6A	D5	30	36	A5	38	BF	40	A3	9E	81	F3	D7	FB
1	7C	E3	39	82	9B	2F	FF	87	34	8E	43	44	C4	DE	E9	CB
2	54	7B	94	32	A6	C2	23	3D	EE	4C	95	0B	42	FA	C3	4E
3	08	2E	A1	66	28	D9	24	B2	76	5B	A2	49	6D	8B	D1	25
4	72	F8	F6	64	86	68	98	16	D4	A4	5C	CC	5D	65	B6	92
5	6C	70	48	50	FD	ED	B9	DA	5E	15	46	57	A7	8D	9D	84
6	90	D8	AB	00	8C	BC	D3	0A	F7	E4	58	05	B8	B3	45	06
7	D0	2C	1E	8F	CA	3F	0F	02	C1	AF	BD	03	01	13	8A	6B
8	3A	91	11	41	4F	67	DC	EA	97	F2	CF	CE	F0	B4	E6	73
9	96	AC	74	22	E7	AD	35	85	E2	F9	37	E8	1C	75	DF	6E
A	47	F1	1A	71	1D	29	C5	89	6F	B7	62	0E	AA	18	BE	1B
B	FC	56	3E	4B	C6	D2	79	20	9A	DB	C0	FE	78	CD	5A	F4
C	1F	DD	A8	33	88	07	C7	31	B1	12	10	59	27	80	EC	5F
D	60	51	7F	A9	19	B5	4A	0D	2D	E5	7A	9F	93	C9	9C	EF
E	A0	E0	3B	4D	AE	2A	F5	B0	C8	EB	BB	3C	83	53	99	61
F	17	2B	04	7E	BA	77	D6	26	E1	69	14	63	55	21	0C	7D

$y_2$

Воспользуемся табл. 7 для формирования смещения  $s$  адресов обращения к S-блоку, представленному табл. 1, следующим образом. Пусть  $\bar{S}(k)$  – содержимое  $k$ -й ячейки инверсного S-блока (табл. 7). Нелинейное преобразование входных байтов  $x_k$  может выполняться по одной из двух схем:

$$y_k = \begin{cases} S(x_k + \bar{S}(k)); & (11) \\ S(x_k \oplus \bar{S}(k)), & (12) \end{cases} \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

где  $\oplus$  – оператор поразрядного сложения байтов по mod 2 (операция  $XOR$ ).

Преобразование (11) назовем арифметическим табличным рандомизированным преобразованием и обозначим символом  ${}^+T$ , а (12) – логическим табличным преобразованием, обозначив его символом  ${}^\oplus T$ .

Подобно блочным шифрам с базовыми рандомизированными ПНП, шифры с табличными подстановками  ${}^+T$  и  ${}^\oplus T$  также могут быть реализованы двумя способами: в виде вариантов с автономной рандомизацией  ${}^+T1$  и  ${}^\oplus T1$  ( $A$  – рандомизация), или вариантов рандомизации с накоплением  ${}^+T2$  и  ${}^\oplus T2$  ( $H$  – рандомизация).

Результаты компьютерной оценки энтропии  $H$  и среднеквадратического отклонения  $\sigma$  распределения байтов шифrogramм слова B. Даля для всех перечисленных выше вариантов рандомизации табличных примитивов НП  $T$  приведены в табл. 8.

Параметры шифрограмм

Вариант	Энтропия ( $H$ )	СКО ( $\sigma$ )
${}^+T1$	7.549561	205.87
${}^\oplus T1$	7.589824	194.84
${}^+T2$	7.999988	1.0375
${}^\oplus T2$	7.999989	0.9681

Как и для РЛР в схеме однотабличной рандомизации примитива нелинейной подстановки вариант организации смещения с накоплением обеспечивает более высокие показатели, как для энтропии шифрограмм, так и СКО распределений их частот по сравнению с соответствующими показателями автономного смещения.

### 7. Мультитабличная рандомизация

Суть мультитабличной рандомизации (МТР) состоит в том, что смещение с адреса  $A$  обращения к таблице S-блока в (10) определяется или арифметической суммой, или поразрядным сложением по mod 2 байтов, выбираемых из  $q$ ,  $q \geq 2$ , различных таблиц подстановки  $U_1, U_2, \dots, U_q$ .

Обозначим условно модель мультитабличной рандомизации примитива нелинейной подстановки символом  $M_q$ , где индекс  $q$  указывает на число 256-байтных таблиц, которые задействуются в процессе вычисления смещения  $c$ . В частности, для варианта арифметического смещения имеем

$$c = \sum_{i=1}^q U_i$$

тогда как для варианта логического смещения

$$c = U^{[q]}(A) = \bigoplus_{i=1}^q U_i(A_i),$$

где  $U^{[q]}$  – композиция из  $q$  таблиц подстановок и  $A$  – конкатенация восьмибитных адресов  $A^{(i)}$ ,

$$A = A^{(q)} \square A^{(q-1)} \square \dots \square A^{(2)} \square A^{(1)}, \quad (13)$$

которыми из таблиц  $U_i$ ,  $i = \overline{1, q}$ , извлекаются компоненты  $c^{(i)}$  смещения

$$c = c^{(q)} \oplus c^{(q-1)} \oplus \dots \oplus c^{(2)} \oplus c^{(1)}. \quad (14)$$

Пусть  $A_0$  – начальное значение  $8q$ -битного адреса, которое может быть заполнено или нулями, или случайным набором бинарных чисел. На  $k$  – м шаге рандомизации адрес  $A_k$  переопределяется по формуле

$$A_k = [A_0 + k]_q, \quad [z]_q = z \pmod{2^{8q}};$$

затем  $A_k$  разбивается на байты  $A_k^{(i)}$ , посредством которых из таблиц  $U_i$  извлекаются компоненты  $c_k^{(i)}$  смещения

$$c_k = c_k^{(q)} \oplus c_k^{(q-1)} \oplus \dots \oplus c_k^{(2)} \oplus c_k^{(1)}. \quad (15)$$

Как и в модели ОТР входные байты  $x_k$  могут быть преобразованы одним из двух способов

$$y_k = \begin{cases} S(x_k + c_k); & (16) \\ S(x_k \oplus c_k), & (17) \end{cases} \quad k = 0, 1, 2, \dots,$$

в которых  $c_k$  определяются выражением (15).

Преобразование (16) назовем *арифметическим* МТР преобразованием и обозначим символом  ${}^+M_q$ , а (17) – *логическим* МТР преобразованием, обозначив его символом  ${}^\oplus M_q$ .

Подобно блочным шифрам с однотабличными рандомизированными ПНП, шифры с мультиабличными подстановками  ${}^+M_q$  и  ${}^\oplus M_q$  также могут быть реализованы двумя способами: в виде вариантов с автономной рандомизацией  ${}^+M_q1$  и  ${}^\oplus M_q1$ , или вариантов рандомизации с накоплением  ${}^+M_q2$  и  ${}^\oplus M_q2$ .

Частным вариантом МТР является *мультициклическая*  $q$ –табличная подстановка (МЦП), которая сводится к таким преобразованиям. Обозначим модель мультициклической табличной подстановки символом  $MC_q$ . Пусть  $q=2$  и  $T1, T2$  – две различные 256-байтные таблицы подстановок, сформированные для варианта  $MC_2$ . В таком случае все нечетные байты входного текста преобразуются с помощью таблицы  $T1$ , а четные – с помощью таблицы  $T2$ . Предположим, что некоторый входной символ, например символ  $a$ , впервые появился в нечетной группе символов. Это означает, что он будет преобразован таблицей  $T1$ , порождая символ  $b$ . Очередной символ  $a$  совсем не обязательно окажется в нечетной группе. И если он принадлежит четной группе символов, то таблицей  $T2$  будет преобразован в символ  $c$ . Следовательно, каждый символ входного текста подстановкой  $MC_2$  приводит к появлению двух символов шифrogramмы и, как следствие, подстановка  $MC_2$  сопровождается увеличением энтропии выходного текста по сравнению с энтропией входного текста.

Результаты компьютерной оценки энтропии  $H$  и среднеквадратического отклонения  $\sigma$  распределения байтов шифrogramм слова B. Даля для всех перечисленных выше вариантов  $M_q$ ,  $MC_q$  и  $N=128$  рандомизации мультиабличных примитивов НП значения  $H$  и  $\sigma$  приведены в табл. 9.

Таблица 9  
*Показатели шифrogramм*

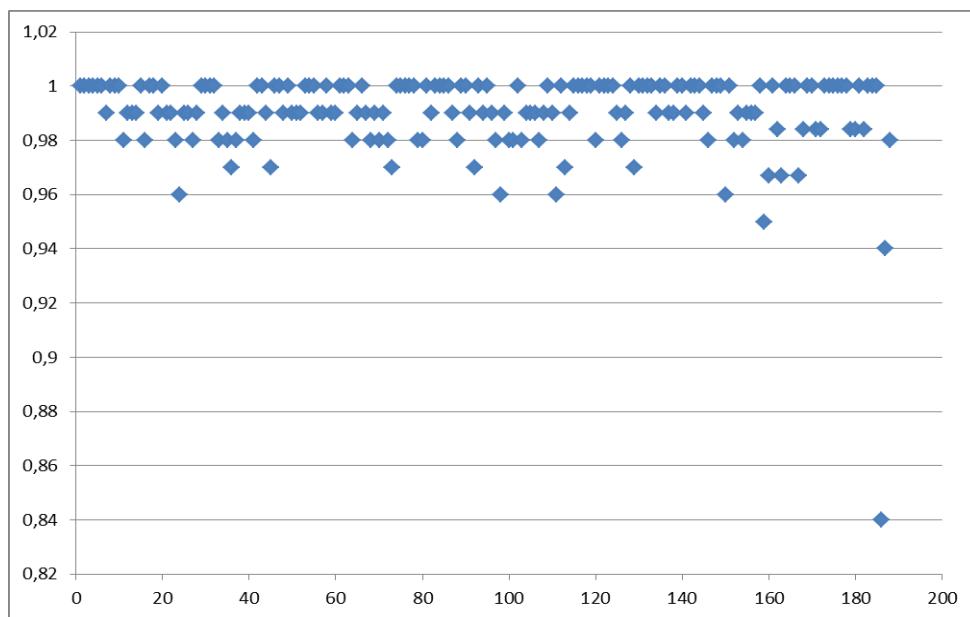
Вариант	$q = 2$		$q = 3$		$q = 4$	
	$H$	$\sigma$	$H$	$\sigma$	$H$	$\sigma$
${}^+M_q1$	7.6144	195.50	7.5694	208.43	7.5781	199.26
${}^\oplus M_q1$	7.6582	180.06	7.5709	208.31	7.5928	202.10
${}^+M_q2$	7.9999	0.9927	7.9999	1.0586	7.9999	0.9436
${}^\oplus M_q2$	7.9999	0.9332	7.9999	1.0322	7.9999	0.9956
$MC_q$	5.7738	614.80	6.1804	512.45	6.5087	430.71

Из сопоставления показателей шифrogramм следует, что оба варианта способов формирования смещения (автономного или с накоплением) в МТР алгоритмах достаточно близки по статистическим характеристикам подстановок, тогда как МЦП значимо уступает по аналогичным характеристикам алгоритмам МТР.

Отметим дополнительно такие особенности модели МТР. Во-первых, как следует из выражений (13) или (14) мультиабличная модель рандомизации ПНП обеспечивает длину цикла  $L$  формирования адреса  $A$ , как и повторения последовательности байтов смещения  $c$ , определяемую соотношением  $L=2^{8q}$ , в то время как в более простых моделях РЛР и ОТР длина повторения последовательности смещения составляет величину, равную 256. И, во-

вторых, модель ОТР является частным случаем (и это очевидно) модели МТР, если положить в ней параметр  $q = 1$ .

Наглядным подтверждением эффективности предлагаемого варианта примитива нелинейной подстановки может служить статистический портрет, построенный пакетом NIST STS v. 2.1.2 [19] на основании шифrogramмы словаря В. Даля (рис. 3), для таких параметров мультитабличной рандомизации: число таблиц, задействованных для определения смещения – 4; режим смещения – с накоплением.



*Рис. 3. Статистический портрет шифrogramмы, образованной ПНП*

Энтропия шифrogramмы достигла значения  $H = 7.9999888$ , что является подтверждением достаточно высокого качества отбеливания входного текста.

### Заключение

Проведенные исследования дают возможность сформулировать такие основные научные результаты. Во-первых, предложен новый способ формирования криптографических примитивов нелинейной подстановки, принципиально отличающийся от способа, который использован в самом популярном симметричном блочном AES шифре, основанном на алгоритме Rijndael. Суть предлагаемого способа построения S-блоков сводится к непосредственному стохастическому синтезу таблиц подстановки, диаграммы рассеяния которых обладают свойствами, максимально приближенными к свойствам «идеального» равномерного рассеяния. И, во-вторых, за счет достаточно простых методов рандомизации ПНП достигается эффект существенного увеличения энтропии текста на выходе рандомизированных примитивов по сравнению с энтропией входного текста и, как следствие, – увеличение криптостойкости шифра.

Отмеченное свойство, касающееся роста энтропии шифrogramм, порождаемых рандомизированными примитивами нелинейной подстановки, практически отсутствует во всех классических шифрах с табличными S-блоками. Примерами таких шифров могут служить шифры AES, ГОСТ и другие.

### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- Харин Ю. С. Математические и компьютерные основы криптологии: Учебное пособие / Ю.С. Харин, В. И. Берник, Г. В. Матвеев, С. В. Агиевич. – Мн.: Новое знание, 2003. – 382 с.
- Daemen J., Rijmen V. The design of Rijndael. The AES – Advanced Encryption Standard. Springer-Verlag, Berlin, 2002.

Стаття надійшла до редакції 06.03.15

Anatoly Beletsky

**National Aviation University, Kyiv, Ukraine**

## THE TABULAR OF CRYPTOGRAPHIC PRIMITIVES OF NONLINEAR SUBSTITUTIONS

Classic primitives nonlinear substitution is a simple replacing each character encrypted text on a fixed symbol of the same alphabet, actually realizing the transformation one alphabet simple substitution cipher. And as a consequence - the entropy cipher text coincides with the entropy of the source text. The paper discusses the various options for randomization primitives nonlinear substitution in the results, those who achieved a significant increase in the entropy of the output text, with the cryptograms acquires properties similar to those of white noise.

**Keywords:** cryptographic primitive, non-linear substitution, randomization.

**Білецький А. Я.**

**Національний авіаційний університет, Київ, Україна**

**ТАБЛИЧНІ КРИПТОГРАФІЧНІ ПРИМІТИВИ НЕЛІНІЙНОЇ ПІДСТАНОВКИ**

Класичні примітиви нелінійної підстановки здійснюють просту заміну кожного символу тексту, що шифрується, на деякий фіксований символ того ж самого алфавіту, фактично реалізуючи перетворення одноалфавитного шифру простої заміни. І як наслідок - ентропія зашифрованого тексту збігається з ентропією вихідного тексту. В роботі розглянуті різні варіанти рандомізації примітивів нелінійної підстановки, в результаті яких досягається суттєве підвищення ентропії вихідного тексту, при цьому шифrogramа набуває властивостей, близьких до властивостей білого шуму.

**Ключові слова:** криптографічний примітив, нелінійна підстановка, рандомізація.