

Коробова І. В. Використання фотозадач у навчанні фізики [Текст] / В. О. Галка, П. С. Желуденко, І. В. Коробова // Пошук молодих: матеріали Всеукр. студ. наук.-практ. конф. [“Формування компетентностей учнів і студентів засобами природничо-математичних дисциплін”], (Херсон 19-20 квітня) / Укладачі : Шарко В.Д., Коробова І.В. – Херсон : ПП Вишемирський В.С., 2012. – Вип. 11. - С. 38-40.

УДК 372.853:37.026

КОМПЕТЕНТНІСТЬ УЧИТЕЛЯ У ВИКОРИСТАННІ НАОЧНОСТІ ПІД ЧАС РОЗВ`ЯЗУВАННЯ ФІЗИЧНИХ ЗАДАЧ

Желуденко П. С., Коробова І.В.
Херсонський державний університет

Суспільство висуває перед сучасною школою завдання сформувати всебічно розвинену особистість, яка могла б практично використовувати набуті під час навчання знання, отже, навчання повинно бути тісно пов'язане з життям. Одним із шляхів вирішення цього завдання є застосування наочних засобів. При вивченні фізичних явищ часто бувають труднощі уявити необхідну картину. Наприклад, вивчення об'єктів (тіл, пристроїв, машин і т.д.) доводиться брати в співвідношенні: то їх об'єму, то зовнішньої форми, то внутрішньої структури, то орієнтації в просторі та ін. Все це пізнається в результаті зорового сприйняття і далеко не завжди може бути описано словесно. У багатьох випадках людське слово виявляється безсильним дати поняття про реальний об'єкт або явище. Уява про них може виникнути тільки при безпосередньому «баченні» об'єкту, що вивчається.

Метою нашого дослідження є аналіз можливостей використання наочності у процесі розв'язування задач та створення методичного забезпечення цього процесу при вивченні механіки у старшій школі.

До формулювання принципів навчання (як основних вимог до навчання) зверталися у різні часи видатні педагоги Я.А.Коменський, К.Д.Ушинський та інші. Сформульовані ними дидактичні принципи підлягали доповненням, змінам, корекції в різні часи розвитку людства. Це стосується, зокрема, принципу наочності. У сучасну епоху інформатизації суспільства, використання комп'ютерних технологій саме поняття «наочність» онов-

люється, тому принцип наочності навчання (візуалізації інформації) набуває особливого значення. З давніх часів його використовували інтуїтивно; зараз же науково доведено, що органи зору пропускають у мозок майже у п'ять разів більше інформації, ніж органи чуття; інформація, що поступає по оптичному каналу, не потребує перекодування, вона відбивається у пам'яті людини швидко, легко й міцно [3, с.449]. Необхідність використання наочності у навчанні Я.А.Коменський роз'яснював таким чином: *«нехай буде для учнів золотим правилом: все, що тільки можна, надавати для сприйняття почуттями, а саме: видиме - для сприйняття зором, те, що чуємо - слухом, запахи - нюхом, що можна скуштувати - смаком, доступне дотику - шляхом дотику»* [2, с.71].

В останні роки із впровадженням компетентнісного підходу в освітній процес, орієнтацією навчання на практичне застосування знань, унаочнення розглядається як вихідна сходинка, початок навчання. Так, А.В.Хуторської, відроджуючи принцип природовідповідності Я.А.Коменського, пропонує розпочинати вивчення певного процесу, явища з *пред`явлення учням реального об'єкту дійсності* [1]. Безумовно, що пріоритетними тут є реальний фізичний експеримент, реальне фізичне тіло, явище тощо. Але використання об'єктів дійсності у навчанні не завжди можливо за об'єктивних причин. У таких випадках, як навчав Я.А.Коменський, треба демонструвати модель або копію предмета. Зауважимо, що це доцільно робити тільки як виключення, але не як правило. У той же час, із поширенням комп'ютерних технологій в освітньому просторі виникла *тенденція підміняти реальний експеримент комп'ютерним*. На хибності такого підходу наголошують методисти. Адже, у цьому випадку наочність на уроці є, але немає реального об'єкту дійсності. Отже, фактично учні мають справу не з «реальною дійсністю», а з «віртуальною реальністю». До речі, віртуальна реальність часто не тільки не полегшує, а навіть утруднює вивчення фізичних процесів. Це відбувається при використанні комп'ютерних моделей, які містять фізичні помилки. Для створення «ідеальної» моделі реального фізичного явища *програміст повинен бути*

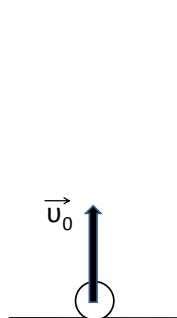
професійним, компетентним фізиком, що зустрічається далеко не завжди. Компетентний учитель фізики повинен знати про можливість існування помилок і критично ставитись до нових програмних засобів, перевіряючи їх на «фізичну придатність».

У нашому дослідженні розглядається випадок використання комп'ютера для створення *фізичної моделі задачі*, яка не утруднює, а *полегшує, унаочнює її розв'язання*. Це можливо зробити, якщо малюнок до задачі (фізичну модель) подавати порціями, поступово, по мірі аналізу її умови, підходів до розв'язання тощо. Так, при розв'язуванні задач з кінематики можна використати наступну послідовність слайдів.

Умова задачі: Після удару об поверхню Землі м'яч рухається вертикально вгору зі швидкістю 15 м/с. Знайти координату м'яча над поверхнею Землі через 1 с і через 2 с після початку руху. Поясніть отриманий результат.

Дано:
 $v_0 = 15 \frac{\text{м}}{\text{с}}$
 $t_1 = 1 \text{ с}$
 $t_2 = 2 \text{ с}$

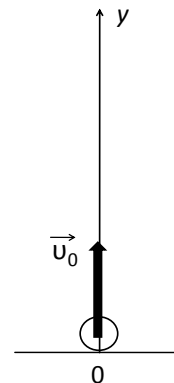
$y_1 = ?$
 $y_2 = ?$



Виконаємо пояснювальний рисунок:
 М'яч падає на Землю.

Після удару об поверхню Землі м'яч рухається вертикально вгору зі швидкістю 15 м/с.

Дано:
 $v_0 = 15 \frac{\text{м}}{\text{с}}$
 $t_1 = 1 \text{ с}$
 $t_2 = 2 \text{ с}$
 $h_0 = 0$
 $y_1 = ?$
 $y_2 = ?$

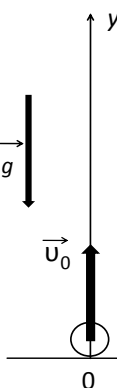


Координатну вісь Oy спрямуємо по вертикалі вгору.

Початок координат пов'яжемо з точкою на поверхні Землі.

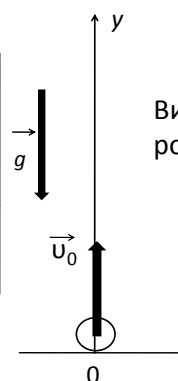
Тоді $y_0 = h_0 = 0$

Дано:
 $v_0 = 15 \frac{\text{м}}{\text{с}}$
 $t_1 = 1 \text{ с}$
 $t_2 = 2 \text{ с}$
 $h_0 = 0$
 $y_1 = ?$
 $y_2 = ?$
 $g = 10 \frac{\text{м}}{\text{с}^2}$



Оскільки напрям вектора початкової швидкості збігається з напрямом осі Oy , а напрям вектора прискорення протилежний напрямку осі Oy , то проекція початкової швидкості v_{0y} буде додатною, а прискорення a_y - від'ємною:
 $v_{0y} = v_0$, $a_y = -g$.

Дано:
 $v_0 = 15 \frac{\text{м}}{\text{с}}$
 $t_1 = 1 \text{ с}$
 $t_2 = 2 \text{ с}$
 $h_0 = 0$
 $y_1 = ?$
 $y_2 = ?$
 $g = 10 \frac{\text{м}}{\text{с}^2}$

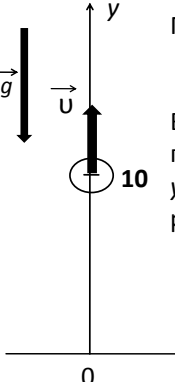
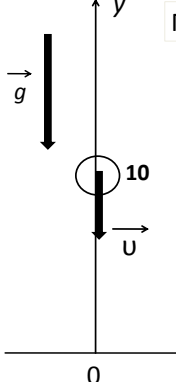


Оскільки, $y = v_0 t - \frac{g t^2}{2}$

Виконавши розрахунок, маємо:

$$y_1 = 15 \frac{\text{м}}{\text{с}} \cdot 1 \text{ с} - \frac{10 \frac{\text{м}}{\text{с}^2} \cdot 1 \text{ с}^2}{2} = 10 \text{ м},$$

$$y_2 = 15 \frac{\text{м}}{\text{с}} \cdot 2 \text{ с} - \frac{10 \frac{\text{м}}{\text{с}^2} \cdot 4 \text{ с}^2}{2} = 10 \text{ м}.$$

<p>Дано: $v_0 = 15 \frac{\text{м}}{\text{с}}$ $t_1 = 1 \text{ с}$ $t_2 = 2 \text{ с}$ $h_0 = 0$ <hr style="width: 50%; margin-left: 0;"/> $y_1 - ?$ $y_2 - ?$ $g = 10 \frac{\text{м}}{\text{с}^2}$</p>	 <p style="text-align: center;">0</p>	<p>Проаналізуємо задачу:</p> <p>Відскочивши, м'яч перетинає положення $y_1 = 10 \text{ м}$ та продовжує рух угору до зупинки.</p>
<p>Дано: $v_0 = 15 \frac{\text{м}}{\text{с}}$ $t_1 = 1 \text{ с}$ $t_2 = 2 \text{ с}$ $h_0 = 0$ <hr style="width: 50%; margin-left: 0;"/> $y_1 - ?$ $y_2 - ?$ $g = 10 \frac{\text{м}}{\text{с}^2}$</p>	 <p style="text-align: center;">0</p>	<p>Проаналізуємо задачу:</p> <p>Зупинившись у верхній точці, м'яч почне рух вниз, під дією Земного тяжіння.</p> <p>М'яч перетне положення $y_2 = y_1 = 10 \text{ м}$ і прожовжить рух до Землі.</p>

Отже, унаочнення навчання робить його доступнішим для учнів, розвиває мислення, забезпечує зв'язок з життям. Реалізація принципу наочності при вивченні механіки в умовах всебічної комп'ютеризації потребує створення спеціального методичного забезпечення. Ми бачимо перспективу розширення нашого дослідження в створенні єдиного методичного комплексу з усіх розділів фізики.

ЛІТЕРАТУРА:

1. Ключевые компетенции и образовательные стандарты. Стенограмма обсуждения доклада А.В.Хуторского в РАО // Интернет-журнал "Эйдос". - 2002. - 23 апреля. <http://www.eidos.ru/journal/2002/0423-1.htm> . - В надзаг: Центр дистанционного образования "Эйдос", e-mail: list@eidos.ru.
2. Коменский Я.А., Локк Д., Руссо Ж.-Ж., Песталоцци И.Г. Педагогическое наследие / Сост. В.М.Кларин, А.Н.Джуринский. – М.: Педагогика, 1989. – 416 с. – (Б-ка учителя).
3. Подласый И.П. Педагогика: Новый курс: [учеб. для студ. высш. учеб. заведений: в 2 кн.] / И.П.Подласый. – М.: Гуманит. Изд. Центр ВЛАДОС, 2002. – Кн. 1: Общие основы. Процесс обучения. – 576 с.